

GRA

Koci Strażnicy Emocji



Wydrukuj - baw się i ucz

Gra: "Koci Strażnicy Emocji"

Opis Gry: W grze "Koci Strażnicy Emocji", gracze wcielają się w role czterech magicznych kotów, które mają za zadanie pomagać ludziom radzić sobie z emocjami. Każdy kot reprezentuje inną emocję: radość, smutek, złość i strach.

Koty:

1. **Lśnienie (Radość)**
2. **Cisza (Smutek)**
3. **Iskra (Złość)**
4. **Cień (Strach)**

Cel Gry:

- Nauka rozpoznawania i radzenia sobie z emocjami.
- Rozwijanie empatii i zrozumienia dla innych.
- Kreowanie pozytywnych sposobów na wyrażanie i przeżywanie emocji.

Ta gra jest świetnym sposobem na rozmowy o emocjach i na naukę, jak sobie z nimi radzić. Koty, jako strażnicy emocji, mogą pomóc dzieciom zrozumieć własne uczucia i uczucia innych, a także nauczyć, jak wyrażać emocje w zdrowy i konstruktywny sposób.

Materiały:

- Karty postaci/ kolorowanki: cztery karty przedstawiające koty Lśnienie, Cisza, Iskra i Cień.
- Karty scenariuszy: zestaw kart, na których opisane są różne sytuacje emocjonalne.
- Karty działania: karty z działaniami lub zadaniami, które gracze mogą wykonać, aby pomóc postaciom w scenariuszach.
- Kostka do gry lub spinner do wyboru kotów i scenariuszy – nie dołączona do gry.



Zasady Gry

Przygotowanie

Rozłóż karty postaci i karty scenariuszy na stole. Przygotuj karty działania i wszelkie dodatkowe akcesoria potrzebne do wykonania zadań.

Rozpoczęcie Gry

Każdy gracz wybiera jednego kota (Lśnienie, Cisza, Iskra, Cień) jako swoją postać.

Gracze rzucają kostką lub używają spinnera, aby wybrać scenariusz z kart scenariuszy.

Przebieg Gry:

Po wylosowaniu scenariusza, gracz czyta go na głos.

Następnie gracz rzuca kostką lub używa spinnera, aby wybrać kartę działania, która podpowie, jak jego kot może pomóc postaciom w scenariuszu.

Gracz wykonuje zadanie z karty działania, np. tworząc coś kreatywnego lub symulując rozmowę z postaciami ze scenariusza.

Cel Gry:

Celem jest pomoc jak największej liczbie postaci ze scenariuszy, wykorzystując umiejętności swojego kota.

Gra może być rozgrywana na czas lub do momentu, gdy wszyscy gracze pomogą określonej liczbie postaci.

Zakończenie Gry:

Gra kończy się, gdy wszyscy gracze wykonają określoną liczbę zadań.

Można omówić, jak różne działania wpłynęły na postacie ze scenariuszy i co gracze nauczyli się o radzeniu sobie z emocjami.

Edukacyjny Aspekt Gry:

- Gra "Koci Strażnicy Emocji" ma na celu naukę empatii, rozpoznawania emocji i strategii radzenia sobie z nimi.
- Zadania kreatywne i interaktywne pomagają w lepszym zrozumieniu i wyrażaniu uczuć.
- Dzięki grze dzieci uczą się, jak ważne jest wsparcie emocjonalne i jak mogą pomagać sobie nawzajem w trudnych momentach.

Gra ta jest idealna do wykorzystania zarówno w domu, jak i w szkole, jako narzędzie do rozmowy o emocjach i zachowaniach społecznych.

Karty scenariuszy

Rozciąć nożyczkami w wyznaczonych miejscach

Sytuacja 1: Strach przed Burzą

Opis: Kot Lśnienie czuje się przestraszony podczas gwałtownej burzy. Pioruny i grzmoty sprawiają, że skrywa się pod łóżkiem.

Zadanie dla gracza: Uspokój Lśnienie poprzez przygotowanie dla niego bezpiecznego schronienia z koców i poduszek, opowiadając przy tym o tym, jak burza tworzy piękną muzykę natury.

Sytuacja 2: Rozczarowanie Przy Złamanym Zabawce

Opis: Kot Ciska jest smutny, ponieważ jego ulubiona zabawka się zepsuła.

Zadanie dla gracza: Pomóż Ciskowi znaleźć nowy sposób na zabawę ze zepsutą zabawką lub stwórz dla niego nową zabawkę z dostępnych materiałów, pokazując, że z każdej sytuacji można wynieść coś pozytywnego.

Sytuacja 3: Złość Przy Nieudanej Gry

Opis: Kot Iskra gra w grę, ale ciągle przegrywa, co powoduje u niego złość.

Zadanie dla gracza: Uczynić grę bardziej zabawną, wprowadzając śmieszne zasady lub przekształcić ją w działanie współpracy zamiast rywalizacji, aby Iskra zrozumiał, że zabawa jest ważniejsza niż wygrywanie.

Sytuacja 4: Tęsknota za Przyjacielem

Opis: Kot Cień tęskni za swoim przyjacielem, który wyjechał na wakacje.

Zadanie dla gracza: Stwórz kartkę pocztową lub rysunek dla przyjaciela Cienia, aby pokazać mu, jak ważne są przyjaźnie i że można utrzymywać je na odległość. Te scenariusze są skonstruowane tak, aby pomóc dzieciom zrozumieć i wyrażać emocje, a także rozwijać empatię i kreatywność.

Karty działania

Rozciąć nożyczkami w wyznaczonych miejscach



1. Lśnienie (Radość) pomaga w sytuacji radości:

- **Sytuacja:** Dziecko właśnie dostało wspaniałą ocenę w szkole.
- **Jak Lśnienie pomaga:** Lśnienie pojawia się, aby pomóc dziecku podzielić się swoją radością z innymi. Wraz z dzieckiem planują niespodziankę dla klasy, aby uczcić ten sukces, np. organizując małe przyjęcie.



2. Cisza (Smutek) pomaga w sytuacji smutku:

- **Sytuacja:** Ktoś z rodziny dziecka jest chory.
- **Jak Cisza pomaga:** Cisza towarzyszy dziecku, pomagając mu wyrazić swoje uczucia smutku. Cisza uczy dziecko, że smutek to naturalna część życia i pomaga mu znaleźć pocieszenie w tworzeniu osobistej kartki z życzeniami zdrowia dla chorego członka rodziny.



3. Iskra (Złość) pomaga w sytuacji złości:

- **Sytuacja:** Dziecko miało kłótnię z przyjacielem.
- **Jak Iskra pomaga:** Iskra pomaga dziecku zrozumieć, skąd bierze się jego złość i jak ją kontrolować. Razem z dzieckiem tworzą "Pudełko Spokoju", do którego można wrzucić notatki z myślami lub rysunkami wyrażającymi złość, aby pomóc w jej uwolnieniu.



4. Cień (Strach) pomaga w sytuacji strachu:

- **Sytuacja:** Dziecko boi się ciemności.
- **Jak Cień pomaga:** Cień pokazuje dziecku, że ciemność nie musi być straszna. Razem tworzą "Lampkę Odwagi" – małą lampkę nocną, którą dziecko może samodzielnie dekorować i używać, by poczuć się bezpieczniej w nocy.



Lśnienie (Radość)

mentino
centrum



Lśnienie (Radość)

mentino
centrum



Iskra (Złość)

mentino
centrum



Iskra (Złość)

mentino
centrum



Cisza (Smutek)

mentino
centrum



Cisza (Smutek)

mentino
centrum



Cień (Strach)

mentino
centrum



Cień (Strach)

mentino
centrum



GRA

Koci Strażnicy Emocji



Udanej zabawy